NINTENDO DS™

NTR-CH6P-HOL

Harry Potter en de Halfbloed Prins™



HANDLEIDING

Art. Nr. NCH6PHOL1M 0509/FR

DIT ZEGEL WAARBORGT JE, DAT DIT PRODUCT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT JE VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND NINTENDO-SYSTEEM.

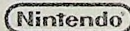


Deze Game Card werkt alleen met Nintendo DS™-systemen.

BELANGRIJK: lees, voordat je het Nintendo DS-systeem, de Game Card, de spelcassette of het accessoire gebruikt, aandachtig de bijgesloten folder met gezondheids- en veiligheidsinformatie door. Deze folder bevat belangrijke gezondheids- en veiligheidsinformatie. Lees de handleiding goed door om zoveel mogelijk plezier aan dit spel te beleven. De handleiding bevat tevens belangrijke informatie over de garantie en de Nintendo Helpdesk. Bewaar de handleiding om er later nog iets in op te kunnen zoeken.

BELANGRIJK: het gebruik van een illegaal apparaat met het Nintendo DS-systeem kan ervoor zorgen dat dit spel niet kan worden gespeeld.

LICENSED BY



Inhoud

www.harrypotter.ea.com

Registreer je bij EA om op de hoogte te blijven!

Creëer een EA –gebruikersaccount en registreer dit spel om gratis cheat codes en spelhints te ontvangen. Het creëren van een EA –gebruikersaccount en het registreren van dit spel is snel en makkelijk!
Bezoek onze website op **ea.onlineregister.com** en schrijf je vandaag nog in!

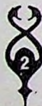


Het Spel Starten

Nintendo DS™

1. Druk op de POWER-knop om het Nintendo DS-systeem UIT te zetten. Plaats of verwijder nooit een Game Card als je Nintendo DS™ AAN staat.
2. Plaats de Game Card van *Harry Potter en de Halfbloed Prins™* in de Game Card-opening van de Nintendo DS. Druk de Game Card stevig op zijn plaats.
3. Druk op de POWER-knop om de Nintendo DS AAN te zetten. Het gezondheids-en veiligheidsscherm wordt weergegeven.
4. Tik op het pictogram van het spel op het touchscreen om het spel te laden (tenzij het Nintendo DS-systeem in het keuzescherm voor systeeminstellingen is ingesteld op automatisch).
5. Uit het taalkeuzescherm kies je de taal waarin je het spel wilt spelen.
6. Druk in het titelscherm op **START** of tik op het touchscreen om naar het hoofdmenu te gaan.

Je kunt in deze software kiezen uit zes verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans en Nederlands. De taal die in de software wordt gebruikt, wordt niet bepaald door de taal die is ingesteld voor de Nintendo DS, maar kan worden ingesteld als de software wordt gestart. De titel van de software, die verschijnt in het Nintendo DS-menuscherm, wordt getoond in de taal die is ingesteld voor het Nintendo DS-systeem en komt mogelijk niet overeen met de taal die is gekozen voor de software.



Harry's Zesde Jaar

Ga samen met Harry terug naar Zweinsteins Hogeschool voor Hekserij en Hocus-Pocus™ voor opnieuw een avontuurlijk jaar. Nieuwe liefdes ontluiken onder de leerlingen en een oude vijand maakt deel uit van een duister complot. Weet Harry een belangrijke herinnering aan Slakhoorn te ontfutselen waarmee hij hopelijk ontdekt wat Voldemort in zijn schild voert? Komt hij achter de identiteit van de mysterieuze Halfbloed Prins? Speel het zesde schooljaar van Harry na; vanaf de zorgeloze, zomerse potjes Zwerkbal™ bij het Nest, de verontrustende herinneringen die Perkamentus met hem deelt in de Hersenpan tot en met het spannende gevecht met de Dooddoeners op Zweinstein.

Volledig Besturingsoverzicht

Algemene Gameplay

Harry verplaatsen	Tik op het touchscreen om Harry te verplaatsen of druk op de **richtingsknop**.
Met iemand praten/ interactie met een voorwerp	Tik op de persoon of het voorwerp op het touchscreen, of druk op de **B**-knop als Harry vlakbij staat.
Op het bovenste scherm door de Geheugensteen, inventaris, toverdrankeninventaris en de kaartschermen bladeren	**L**-knop en **R**-knop
Spel pauzeren	**START**

Om de Geheugensteen, inventaris, toverdrankeninventaris of Folio Universitas te openen op het touchscreen, tik je met de Nintendo DS-stylus op Harry (of druk op de X-knop). Daarna tik je op het juiste icoontje.



Het Spel Beginnen

Kies in welke taal je wilt spelen. Kies een opslagvak en voer met het toetsenbord op het scherm een naam in.

Een Naam Kiezen

Kies een van de twee opslagvakken en voer je naam in met het toetsenbord op het scherm. Als je klaar bent, tik je op de pijl om aan je avontuur te beginnen. Het hoofdmenu verschijnt.

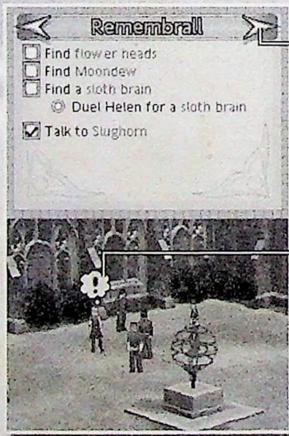
Hoofdmenu

Via het hoofdmenu kun je het SPEL SPELEN, je in een minispel storten dat je vrij hebt gespeeld of via OPTIES allerlei aanpassingen maken of de credits van het spel bekijken.



Spelscherm

Op het touchscreen zie je wat er gebeurt in het spel en kun je Harry besturen met de stylus. Op het bovenste scherm verschijnt allerlei extra informatie, zoals Harry's Geheugensteen, zijn inventaris, de toverdrankeninventaris en de kaart.



Blader door takenlijst, inventaris, toverdrankeninventaris en kaartschermen door op de **L**-knop en de **R**-knop te drukken.

Een uitroepteken geeft aan dat deze persoon je kan helpen als je even niet meer weet wat je moet doen of waar je heen moet.

Als personages spullen met je willen ruilen, zie je dat voorwerp boven hun hoofd. Als een personage een spelletje wil doen, verschijnt het icoontje van het spelletje boven zijn of haar hoofd.

Opslaan en Laden

Harry Potter en de Halfbloed Prins slaat automatisch je voortgang op. Maar je kunt ook zelf je voortgang opslaan wanneer je dat maar wilt.

- **Om je voortgang op te slaan,** druk je op **START** om het pauzemenu te openen. Selecteer OPSLAAN en druk op de **A**-knop. Je spel wordt opgeslagen onder het profiel dat je hebt gecreëerd toen je aan het spel begon. Je kunt maximaal twee profielen maken.

Kies als je het spel start een eerder opgeslagen spel, om dat spel te laden. Als je een spel uit een ander opslagvak wilt laden, tik je in het hoofdmenu op het icoontje Terug en kies je een ander opslagvak.

- **Als je een ander profiel wilt laden** wanneer je aan het spelen bent, kies je in het pauzemenu SPEL STOPPEN. Tik daarna op het icoontje Terug en kies een ander opgeslagen spel.

Spreuken

Gebruik je stylus als toverstok om eenvoudig spreuken te gebruiken, door het juiste figuur op het touchscreen te tekenen dat overeen komt met de spreuk die je wilt gebruiken. Harry leert nieuwe spreuken in de loop van het avontuur. Harry kan naar het Bezweringenlokaal van professor Banning gaan om nieuwe spreuken te leren, of een geheugensteuntje te krijgen als hij niet meer weet hoe hij een spreuk moet gebruiken. Elke spreuk die je leert, kun je op een bepaald voorwerp gebruiken. Zo vind je voorwerpen op Zweinstein die je kunt verzamelen of ruilen.

Opmerking: als je voor een spreuk moet 'krabbelen', beweeg je de stylus snel in de richting die wordt aangegeven. Als je voor een spreuk moet 'tekenen', beweeg je de stylus in de richting en de vorm die wordt aangegeven.





Accio

Accio gebruik je op boeken en boekenkasten om Tovenaarskaarten tevoorschijn te toveren.

- Tik op het voorwerp en beweeg de stylus snel naar Harry toe. (Je 'tikt' het voorwerp richting Harry.)

Depulso

Depulso kun je op struiken gebruiken om Fluimstenen te vinden.

- Tik op de struik en beweeg de stylus snel van Harry af. (Je 'tikt' de struik van Harry weg.)

Wingardium Leviosa

Wingardium Leviosa gebruik je op wandtapijten en stoelen om schaakstukken te vinden.

- Krabbel omhoog en omlaag op het voorwerp tot je de spreuk hebt voltooid.

Reducto

Reducto kun je op harnassen gebruiken om Stinkkorrels te verzamelen.

- Tik op het voorwerp en maak dan cirkels tegen de klok in om deze spreuk te gebruiken.

Incendio

Incendio gebruik je op spinnenwebben om Boterbier te vinden.

- Krabbel naar links en rechts op het voorwerp tot je de spreuk hebt voltooid.

Geheugensteen

De Geheugensteen laat zien wat Harry moet doen om verder in het verhaal te komen. Nadat Harry een taak heeft voltooid, wordt deze taak afgevinkt en verschijnt er boven aan de lijst een nieuwe. Harry kan meer informatie aan de Geheugensteen toevoegen door met andere leerlingen van Zweinstein te praten.

Tik met de stylus op Harry en tik dan op om de Geheugensteen te openen. Je kunt met de stylus op alle personages/plaatsen/voorwerpen tikken die blauw en onderstreept zijn. Op de kaart van Zweinstein op het bovenste scherm zie je dan de locatie. Als je de Geheugensteen sluit, krijgen deuropeningen die naar dat personage, die plaats of dat voorwerp leiden, een pijl. (Als de juiste deuropening niet op het scherm zichtbaar is, verschijnen er pijlen om je de juiste kant op te leiden.)

Sluipweggetjes

In de loop van het avontuur krijgt Harry toegang tot allerlei sluipwegen. Als Harry portretten in het kasteel ziet, mag hij hun sluipwegen naar de portrettenkamer gebruiken. In de portrettenkamer vind je sluipwegen voor het hele kasteel.

Gang verdieping 7
Boris de Beteuterde



Voet van de klokkentoren
Damara Dodderig



Gang verdieping 2
Termeritus Scheen



Gang van Kruidenkunde
Gilbert Albedil





Ingang Zwerkbalveld
Timide Thijs

Ingang viaduct
Professor
Egbold Vronser





Hal
Gregorius Rhetorica

INVENTARIS

Verzamel voorwerpen en ruil ze met andere leerlingen zodat Harry alle spullen krijgt die hij nodig heeft.

VOORWERPEN

Op zijn verkenningstochten door Zweinstein kan Harry allerlei voorwerpen zoals Fluimstenen, Tovenaarskaarten, schaakstukken en Boterbier winnen of verzamelen. Deze voorwerpen kan Harry ruilen voor andere spullen die hij tijdens zijn avonturen nodig heeft, zoals Blijvend-Beukende Boemerangs, Fragmentatie-Frisbees en Stinkkorrels. Het is een goed idee om extra spullen te verzamelen, want misschien kun je ze wel ruilen voor dingen die Harry nodig heeft!

- Als je wilt weten waar Harry bepaalde voorwerpen kan vinden of met wie hij iets moet ruilen, tik je in de inventaris met de stylus op een voorwerp. Vergeet niet dat je op personen en plaatsen die blauw worden weergegeven kunt tikken, om erachter te komen waar ze zich op Zweinstein bevinden.

TROFEEËN

Je kunt ook bekijken welke trofeeën Harry heeft gewonnen. Harry krijgt een trofee als hij alle potjes Tovenaarskegelen, Fluimstenen en Knalpoker wint, of alle Duelleeruitdagingen tot een goed einde brengt.

- Tik op een trofee om erachter te komen hoe je 'm kunt winnen.



Toverdranken

Als je een toverdrank wilt maken, moet Harry eerst alle ingrediënten voor die toverdrank vinden. Nadat Harry de ingrediënten heeft gevonden, moet hij naar het Toverdrankenlokaal om de toverdrank te brouwen. Het ligt helemaal aan jou of hij de instructies voor het stampen, roeren en andere handelingen goed opvolgt en een goede toverdrank brouwt. Je kunt de toverdranken en ingrediënten die Harry al heeft bekijken in de toverdrankeninventaris.

Flessen	Dit zijn de toverdranken die Harry al heeft gemaakt of heeft gevonden. Ook zie je hoeveel hij van elke drank heeft.
Ingrediënten	Harry kan met de ingrediënten die hij heeft verzameld nieuwe toverdranken maken.

- Om erachter te komen hoe je een bepaald ingrediënt kunt krijgen, tik je op het icoontje van het ingrediënt zodat er een tip verschijnt.
- Harry kan toverdranken ruilen voor andere voorwerpen. Om leerlingen te vinden die toverdranken willen ruilen, tik je op een fles met toverdrank en lees je de hint die verschijnt.



Voorwerpen Ruilen

Verschillende leerlingen willen verschillende dingen met je ruilen. De icoontjes boven hun hoofden laten je zien wat ze te ruilen hebben (bijvoorbeeld toverdranken, Tovenaarskaarten, Fluimstenen of schaakstukken).

Zo ruil je voorwerpen met een leerling:

1. Tik op een leerling die een voorwerp wil ruilen. Tik op de leerling en kies JA als er wordt gevraagd of je wilt ruilen.
2. Er verschijnt een lijst met voorwerpen die je op dat moment in je bezit hebt en waar de leerling interesse in heeft.
3. Tik op de plus of min naast een voorwerp om het aantal te kiezen dat je wilt ruilen. De leerling verandert ook de hoeveelheid die hij of zij met je wil ruilen.
4. Als je tevreden bent met de hoeveelheden, dan kun je op het vinkje tikken. Tik als je niet blij bent met de ruil op de X.

Folio Universitas

Tijdens het spel kan Harry Jason Zwaan helpen zijn Folio Universitas vol te krijgen met kaarten van beroemde Zwerkbalspelers. Deze kaarten kun je winnen met tovenaarsspelletjes of door duels te winnen tijdens het Duelleerclubtoernooi.

Tik met de stylus op Harry en tik dan op om de Folio Universitas te openen. Als je een nieuwe kaart van een team hebt gewonnen, licht het symbool van dat team op. Tik op het teamsymbool om de kaarten te bekijken die je inmiddels voor dat team hebt weten te verzamelen.

Het Spel Spelen

Beleef samen met Harry zijn zesde jaar op Zweinstein. Tijdens dit rumoerige jaar probeert Harry een herinnering van Slakhoorn te achterhalen, wil hij er achter komen wie de Halfbloed Prins is en zal hij een aantal verontrustende herinneringen van Perkamentus bekijken via de Hersenpan. Er zijn veel manieren om Harry's avonturen te beleven. Je kunt een heleboel voorwerpen verzamelen door minispellen te spelen, spreuken gebruiken op voorwerpen van Zweinstein, duelleren of alle taken in de juiste volgorde voltooien.

Tip: als je niet zo goed weet hoe je de volgende taak moet uitvoeren of wat je moet doen, maak dan eens een praatje met een leerling van Zweinstein.



Minispellen

Laat zien hoe goed jij bent in tovenaarsspellen, duelleren en meer.

Minispellen voor 1 speler

Poets je Fluimsteenvaardigheden maar flink op, beproef je geluk in een potje Knalpoker of probeer iets heel anders! Speel deze spellen in je eentje als je wilt oefenen.

Fluimstenen

Het spel Fluimstenen heeft meerdere varianten: klassiek, Slangenkuil en Jeu de Fluim. Harry moet wedstrijduitdagingen winnen om Slangenkuil en Jeu de Fluim vrij te spelen. Ook verdient hij kaarten van beroemde Zwerkbalspelers voor de Folio Universitas door deze wedstrijden te winnen. Zodra een spel beschikbaar is, kan Harry het spelen wanneer hij maar wil om Fluimstenen te winnen.

Klassiek	Je wint als je meer Fluimstenen uit de ring stoot dan je tegenstander.
Slangenkuil	Gooi je Fluimstenen dichter bij de kuil dan je tegenstander, zonder ze erin te knikkeren.
Jeu de Fluim	Gooi je Fluimstenen dichter bij de doelsteen dan je tegenstander.

- Als je wilt weten hoe je Fluimstenen speelt, kies je de optie SPELUITLEG. Hier kun je altijd terecht tijdens Harry's avonturen als je even niet meer weet hoe het ook alweer zat.

Knalpoker

Knalpoker heeft verschillende varianten: Knalpoker, Patience en met Beierse regels. Harry moet wedstrijduitdagingen winnen om Patience en Beierse regels vrij te spelen. Ook verdient hij kaarten van beroemde Zwerkbalspelers voor de Folio Universitas door deze wedstrijden te winnen. Zodra een spel beschikbaar is, kan Harry het spelen wanneer hij maar wil om Tovenaarskaarten te winnen.

Knalpoker	Kijk goed als de kaarten op de stapel worden omgedraaid. Tik op de kaarten als je een paar voorbij ziet komen.
Patience	Zoek de paren. Hoe sneller je ze vindt, hoe hoger je score is.
Beierse regels	Zoek naar de kaart die hetzelfde is als de kaart in het midden van het scherm.

Tovenaarskegelen

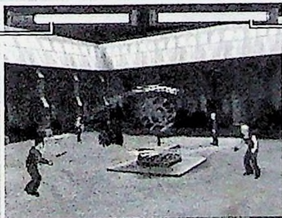
Bij Tovenaarskegelen moet je met een bal de kegels omvergooien. Richt de bal en probeer meer kegels óm te gooien dan je tegenstander.
Kies KEGELS als je Boterbier wilt winnen of kies een wedstrijduitdaging om kaarten van beroemde Zwerkbalspelers te winnen. Als je wilt weten hoe je Tovenaarskegelen speelt, kies je de optie SPELUITLEG. Deze uitleg is tijdens het hele spel beschikbaar als je je geheugen moet opfrissen.

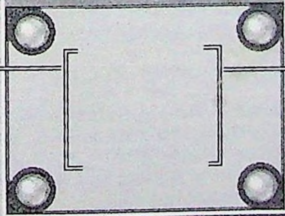
Duelleren

Bij de Duelleerclub kun je nieuwe duelleerspreuken leren, een snel duel uitvechten om voorwerpen te verdienen of wedstrijduitdagingen spelen om kaarten van beroemde Zwerkbalspelers te winnen. Misschien win je zelfs de Duelleerbeker!
De actie vindt plaats op het bovenste scherm zodat je op het touchscreen alle ruimte hebt om spreuken te gebruiken en voorwerpen te selecteren.

Uithoudingsvermogen Harry

Uithoudingsvermogen tegenstander





Protego gebruiken. Je kunt spreuken hoog of laag richten.

Tik hier om een Flipendo te gebruiken of hou de stylus op het scherm om op te laden voor een krachtigere Flipendo Duo.

- Voor je aan een duel begint, kun je voorwerpen zoals Toverdranken, Fragmentatie-Frisbees of Blijvend-Beukende Boemerangs toewijzen aan vier vakjes aan de rand van het touchscreen. Sommige toverdranken geven je uithoudingsvermogen terug, terwijl andere toverdranken de effecten van vijandelijke spreuken ongedaan maken.
- Net als bij veel andere minispellen, kun je ook hier de optie SPELUITLEG selecteren voor uitleg over het duelleren. Je kunt deze optie altijd selecteren als je een opfriscursusje nodig hebt.

Hou Dooddoeners van je lijf in het Nest, versla de Necroten in de grot en achtervolg Sneep door de gangen van Zweinstein.

- Tik op je vijanden op het touchscreen om spreuken op ze af te vuren.



Toverdranken

Harry kan wanneer hij maar wil Toverdranken brouwen, zolang hij alle benodigde ingrediënten maar heeft verzameld. De instructies staan stap voor stap op het bovenste scherm. De instructies op het touchscreen laten je weten welke acties je met de stylus moet uitvoeren. Hou de kaars scherp in de gaten tijdens het brouwen. Je tijd is voorbij als de kaars is opgebrand.

Als je toverdrank klaar is, word je beoordeeld. Hoe beter je brouwt, hoe meer toverdrank je overhoudt.

Je kunt pas een toverdrank brouwen als je alle ingrediënten voor die bepaalde drank hebt gevonden, door het hele kasteel af te zoeken. (Bekijk ook het scherm Toverdranken voor tips over locaties van de ingrediënten.) Toverdranken kun je ook ruilen voor andere spullen. Wiggenwelddrank en Vermanningsdrank kun je tijdens duels gebruiken om Harry's uithoudingsvermogen te laten toenemen.

Zwerkbal

Haal je bezem uit de kast en speel het populairste spel in de tovenaarswereld. In Harry Potter en de Halfbloed Prins zit je achter de Snaai™ aan, doe je mee aan de selectietraining en Zwerkbaltrainingen en betreed je het Zwerkbalveld voor een echte wedstrijd tegen andere afdelingen.

Perfectioneer je Vaardigheden als Zoeker

Vind en grijp de Snaai voor de tijd om is.

- Zoek met het richtkruis het hele scherm af om de Snaai te vinden. Als je de Snaai ziet, probeer je 'm in het vizier te houden met het richtkruis en probeer je dichterbij te komen.
- Met de stylus verplaats je de hand over het touchscreen om de Snaai te grijpen.

Selectietraining van Griffoendor

Stel je vaardigheden als Wachter op de proef tijdens de selectietraining van Griffoendor.

- Bestuur het personage met de stylus en vang de Slurk. Tik op het touchscreen om de Slurk terug te gooien voor de volgende worp op doel plaatsvindt.

Wedstrijden

Neem het als Griffoendor op tegen de andere afdelingen van Zweinstein, die ook de Zwerkbalcup in de wacht willen slepen.

Zwerkbalbesturing

Jagers verplaatsen	Sleep met de stylus over het touchscreen
Slurk gooien/proberen te scoren	Tik op het touchscreen
Een andere speler tackelen	Tik op de bewuste speler



Hints en Tips

Algemene Gameplay

- Je kunt kaarten van beroemde Zwerkbalspelers winnen met wedstrijduitdagingen.
- Vergeet niet om regelmatig professor Banning in het Bezweringenlokaal te bezoeken, als je nieuwe spreuken wilt leren.
- Brouw toverdranken en ruil ze met leerlingen op en om Zweinstein.
- Vind toverdrankingrediënten om nieuwe toverdranken te kunnen brouwen.

Duelleren

- Gebruik eens een Fragmentatie-Frisbee in een duel en kijk wat er gebeurt!
- Kijk maar eens wat er gebeurt als je een Blijvend-Beukende Boemerang loslaat tijdens een duel.
- Vergeet niet om terug te gaan naar de Duelleerclub om nieuwe duelleerspreuken te leren.

Mededeling

Electronic Arts behoudt zich het recht voor, te allen tijde en zonder kennisgeving, verbeteringen aan te brengen aan het product dat in deze handleiding wordt beschreven. Er berust copyright op deze handleiding en alle software beschreven in deze handleiding. Alle rechten voorbehouden. Deze handleiding en de daarin beschreven software mogen niet worden gekopieerd, gereproduceerd, vertaald of geschikt gemaakt voor welk elektronisch medium of in welke mechanische leesbare vorm dan ook, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van EA Swiss Sàrl, Place du Molard 8, 1204 Geneva, Switzerland. Electronic Arts geeft hierbij geen garanties of vergoedingen en stelt geen voorwaarden, rechtstreeks of impliciet, met betrekking tot deze handleiding, de kwaliteit ervan, de verhandelbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. Deze handleiding wordt geleverd als bij aanschaf. Electronic Arts geeft bepaalde beperkte garanties met betrekking tot de software en de media waarop deze is opgeslagen. Electronic Arts kan in geen geval verantwoordelijk worden gesteld voor enige directe of indirecte schade, of schade voortvloeiend uit het gebruik. Deze voorwaarden en bepalingen zijn niet in strijd met en doen geen afbreuk aan de grondwettelijke rechten van de consument, zolang de koper een consument is die de goederen verwerft zonder verdere handelsdoeleinden.

Garantie

Beperkte Garantie

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Customer Support staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem, het retouradres en een vijfeurobiljet (voor verzend- en administratiekosten). Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd

met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

Customer Support

Mocht je technische vragen hebben over dit product, dan kun je gratis terecht op **www.electronicarts.nl** of .be. Daar vind je onder het kopje 'support' een up-to-date overzicht van de meest gestelde vragen.

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland: **0900 - 1001666**
Vanuit België: **0900 - 10016**

Let op: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9:00 tot 22:00 uur
Op zaterdag van 12:00 tot 18:00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:

nl-cs@ea.com

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:
Electronic Arts Nederland B.V.
t.a.v. Customer Support
Postbus 75756
1118 ZX Schiphol-Triport
Nederland

Let op: Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.



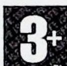




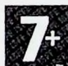
EAH05706302MT

The PEGI age rating system:

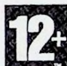
Age Rating categories:
Les catégories de tranche d'âge:



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info

Note: There are some local variations!
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:
Description du contenu:



BAD LANGUAGE
LANGAGE CHOQUANT


DISCRIMINATION
DISCRIMINATION


DRUGS
DROGUE


GAMBLING
JEUX D'ARGENT


FEAR
EPOUVANTE


SEXUAL CONTENT
CONTENU SEXUEL


VIOLENCE
VIOLENCE



pegionline.eu

The PEGI Online logo indicates that a game allows the player to have access to online game play. For further information about online gaming please visit: http://www.pegionline.eu

Le logo PEGI Online indique qu'un jeu permet de jouer en ligne. Pour de plus amples informations sur le jeu en ligne, veuillez consulter le site : http://www.pegionline.eu

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info





Electronic Arts Nederland B.V, Postbus 75756, 1118 ZX Schiphol-Triport

EAH05706302M
NTR-CH6P-HOL
PRINTED IN GERMANY